

Arts numériques



Niveau d'étude
visé
BAC +3



ECTS
180 crédits



Durée
6 semestres



Composante
ISH - Institut
Sociétés et
Humanités



Langue(s)
d'enseignement
Français

Présentation

Le parcours Arts Numériques de la licence Arts se donne pour objectif d'initier les étudiants à la création numérique dans ses dimensions pratiques et théoriques, tout en leur permettant de suivre des enseignements communs avec le parcours Arts Plastiques.

En plus de bénéficier d'une formation approfondie en arts, les étudiants du parcours Arts Numériques se forment au traitement de plusieurs médias (textes, images, animation, vidéo, page Internet, son ...) et acquièrent des compétences dans le maniement de différents logiciels de création numérique à travers deux modules spécifiques de 60 heures par semestre. Ils développent une culture numérique, artistique et créative qu'ils mobilisent pour identifier les problématiques actuelles des industries culturelles.

* Descriptif :

Cette licence s'articule autour de cours théoriques et pratiques, de travaux individuels et en groupe, d'une initiation à la recherche et d'un stage d'un mois.

* Les + de la formation :

La Licence Arts parcours Arts Numériques établit un équilibre entre pratique et théorie. Outre qu'elle propose des modules spécifiques en arts numériques, cette licence permet aux étudiants de bénéficier d'enseignements en arts plastiques. Elle s'achève par un mois de stage en troisième année. Ce parcours étant ouvert depuis la rentrée 2021, les taux de réussite ne sont pas encore connus.

[Rapport publique Parcoursup](#)

Dimension internationale

Pour plus d'informations sur la mobilité internationale, consultez [ici](#)

Organisation

Stages

Stage à l'étranger : Possible

Admission

Conditions d'accès

Il faut être titulaire d'un Baccalauréat toutes séries.

Peuvent être admis les étudiants :

- * ayant préparé le DAEU, accès en L1
- * soumettant à un Jury un dossier de Validation des acquis de l'expérience professionnelle (VAEP) ou de Validation des acquis pédagogiques (VAP : un étudiant venant d'une autre formation de L1 ou de L2 soumet une demande d'équivalence partielle ou totale)

Les auditeurs libres sont acceptés, mais aucune validation possible.

- * Plateforme [Parcoursup](#) en L1
- * [e.candidat](#) en L2 et L3 sur le site internet de l'UPHF

Modalités d'admission :

- Dossier de présentation : CV, relevés de notes (+ facultatif : portfolio) • Lettre de motivation • Entretien

Formalités d'inscription :

- * Parcoursup

Modalités d'inscription

1. S'inscrire administrativement :

- * Pour tous : [inscription.uphf.fr](#)

2. S'inscrire pédagogiquement :

- * Pour tous, auprès du secrétariat pédagogique :

Droits de scolarité

Consultez les montants des [droits d'inscription](#)

Pré-requis recommandés

Pas de pré-requis, les étudiants peuvent venir de parcours artistiques, littéraires ou scientifiques. Avoir suivi une option arts plastiques, histoire de l'art, théâtre, photographie, vidéo, techniques audiovisuelles, cinéma, informatique, design, ou en lien avec le numérique est un plus.

Et après

Insertion professionnelle

Secteur d'activité : Industries culturelles et créatives

Cette formation contribue à former des professionnels capables de créer tout ou partie d'éléments graphiques et visuels en vue de produire un document imprimé, audiovisuel ou multimédia (livre, plaquette, page web, film d'animation, jeux vidéo, ...). À l'issue de leur licence, ces futurs professionnels seront des créatifs sensibles à divers types d'images et imprégnés d'une solide culture artistique et visuelle.

Intitulés métiers visés

Métiers visés : Assistant Concepteur de dispositifs de médiation numérique (industries culturelles et touristiques)

- Assistant Infographiste • Assistant Concepteur-réalisateur d'environnements virtuels en 3D • Assistant Auteur-réalisateur de narrations audiovisuelles interactives (documentaire, fiction, serious game, web séries) • Assistant Webdesigner, Assistant Designer d'expérience utilisateur (UX designer) et d'interface web et apply (UI designer)

Infos pratiques

Contacts

Secrétariat

ish.arts@uphf.fr

Programme

Volume horaire global : 662 heures