

ARTS, LETTRES, LANGUES

Licence Arts



**Niveau d'étude
visé**
BAC +3



ECTS
180 crédits



Durée
6 semestres



Composante
ISH - Institut
Sociétés et
Humanités



**Langue(s)
d'enseignement**
Français

Parcours proposés

- Arts Plastiques
- Arts numériques

Présentation

Objectifs et spécificités :

- * La Licence Arts est essentiellement fondée sur deux piliers de la discipline : la pratique et l'Histoire de l'Art.
- * Elle est également partie prenante des sciences humaines en assurant une formation culturelle.
- * La pratique est conçue à la fois comme un moyen et une fin : les deux premières années sont principalement consacrées à la maîtrise d'outils et de techniques traditionnelles et informatiques.
- * En Licence 3, la pratique personnelle est davantage valorisée.
- * C'est en Licence 3 également que les parcours se diversifient, tout en maintenant de fortes valences en arts plastiques. L'enseignement de l'histoire de l'art assure une approche chronologique, iconologique et théorique.

L'Université vous accompagne :

- * Des journées d'intégration et un forum d'accueil dès la rentrée
- * Des forums métiers et des ateliers pour la recherche de stage tout au long de l'année

- * Une aide à la réorientation et à la poursuite d'études
- * Des certifications en langues, en informatique ainsi que des modules d'accompagnement pour favoriser la réussite
- * Un accompagnement à la création d'activité à la fin ou en parallèle des études avec le «Hubhouse»

COURS DISPENSES EN FRANCAIS (NIVEAU REQUIS B2)

Taux de passage en fonction du baccalauréat :

- * bacs généraux : 57.7 %
- * bacs professionnels : 26.7 %
- * bacs technologiques : 35.7 %

Savoir faire et compétences

Les activités professionnelles visées par la Licence Arts concernent le champ artistique, les enseignements conduisant à des compétences professionnelles théoriques et pratiques.

- * D'un point de vue théorique et critique : le diplôme donne accès à toute activité impliquant aussi bien la compréhension d'images que l'analyse de productions écrites relatives aux images.
- * D'un point de vue pratique : le diplôme prépare aux activités sollicitant la mise en oeuvre des techniques plastiques fondamentales et des pratiques de l'image numérique.

Pour les trois parcours

Les trois parcours conduisent à la création artistique. Le diplômé devient artiste dans le champ des arts plastiques et/ou numériques. L'ensemble des parcours conduit également

aux métiers de l'enseignement en école, en collège ou en lycée. Le diplômé peut être vacataire, occuper un poste d'assistant ou devenir titulaire d'un poste d'enseignant après avoir obtenu le concours adéquat (Professeur des écoles, de collège / lycée).

Compétences ou capacités évaluées

Pour les trois parcours

Parmi les compétences générales, la licence vise la maîtrise de l'expression écrite et orale du français ainsi que la maîtrise d'une langue étrangère. De façon plus spécifique au domaine des arts, toutes les compétences acquises lors de la Licence se fondent sur la théorie de l'art, l'histoire de l'art, les sciences de l'art, d'une part, la pratique des arts plastiques et numériques, d'autre part. Il s'agit :

- * de capacité à analyser et critiquer les images plastiques et numériques
- * de capacité à concevoir et réaliser des images numériques
- * de maîtrise des techniques plastiques, graphiques, photographiques (argentique et numérique) et infographiques

Obligatoire dans les 3 parcours, en relation avec le parcours suivi, un stage d'une durée d'un mois vise la capacité à décrire le domaine d'activité et le poste de travail que le diplômé aura pu expérimenter. L'évaluation prend la forme d'un rapport d'activité démontrant les compétences d'observation et de rendu synthétique du stagiaire.

Dimension internationale

Pour plus d'informations sur la mobilité internationale, consultez [ici](#)

Admission

Conditions d'accès

Être titulaire d'un Baccalauréat toutes séries ou équivalence reconnue.

Pour la deuxième et troisième année : sur examen du dossier et entretien

- * Plateforme [Parcoursup](#) en L1
- * [e.candidat](#) en L2 et L3 sur le site internet de l'UPHF

Modalités d'inscription

1. S'inscrire administrativement :

- * Pour tous : [inscription.uphf.fr](#)

2. S'inscrire pédagogiquement :

- * Pour tous, auprès du secrétariat pédagogique :
- * ish.arts@uphf.fr 03 27 51 16 06 [📧](#)

Droits de scolarité

Consultez les montants des [droits d'inscription](#)

Pré-requis nécessaires

Niveau d'études requis pour entrer dans la formation : BAC ou Equivalent

ECTS d'Accès : 0.0

Et après

Taux de satisfaction : 70.0

Infos pratiques

Contacts

Secrétariat

ish.arts@uphf.fr

Laboratoire(s) partenaire(s)

Centre de Recherche Interdisciplinaire en
Sciences de la Société

Lieu(x)

📍 CAMPUS RONZIER - VALENCIENNES

Programme

Volume horaire global : 1577

Arts Plastiques

Arts numériques