

# U03-MATHEMATIQUES et INFORMATIQUE 2



## Présentation

---

### Objectifs

Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de :

- Connaître les concepts de programmation.
- Maîtriser l'un des langages de programmation : C#, C, Python, (en fonction de la demande de l'employeur)...
- Comprendre des contraintes du projet (délais, budget, attentes).
- Solutionner les problèmes (origine, correctifs, mise en ligne des correctifs).
- Se montrer créatif et imaginatif pour trouver de nouvelles solutions et innover.
- Choisir ou sélectionner une méthode numérique pour résoudre un problème spécifique
- Interpréter les résultats d'un calcul à la lumière de la théorie
- Estimer des erreurs numériques
- Prouver des propriétés théoriques de méthodes numériques
- Appliquer des algorithmes numériques
- Appliquer des algorithmes numériques à des problèmes spécifiques

---

## Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
ANALYSE NUMERIQUE 1	UE				
PROGRAMMATION EN C ET PYTHON	UE				

## Infos pratiques

---

### Lieu(x)

> CAMPUS MONT HOUY - VALENCIENNES