

# Langages de programmation et codages de données



## Présentation

---

### Objectifs

Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de :

- d'Écrire un programme en JAVA ou PYTHON
  - Mettre en œuvre des réseaux de faible portée.
  - de choisir des systèmes de détection et correction d'erreurs pour obtenir les performances voulues.
  - d'analyser et comparer des techniques de compression.
- 

### Bibliographie

Théorie des codes, compression – cryptage – correction ; J.G. Dumas, J. L. Roch, E. Tannier et S. Varette ; DDUNOD.  
Bases de communications numériques – codage de source et codage de canal ; D. Le Ruyet et M. Pischella ; ISTE édition.  
Introduction à la programmation objet en JAVA, Jean Brondo, DUNOD.

---

### Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Langage Java	UE				
Codage avancé pour l'embarqué	UE				
Connectivité des systèmes embarqués	UE				
Langage de programmation de l'assembleur au python	UE				

## Infos pratiques

## Lieu(x)

> CAMPUS MONT HOUY - VALENCIENNES