

Programmation des Interfaces Graphiques Interactives II : Applications multimédia mobiles



Présentation

Description

- Spécificités techniques et économiques des environnements d'exécution mobiles et/ou embarqués. - Plate formes et chaînes de développement d'applications sous Android/IOS/WinRt.
- Création de widgets originaux spécifiques aux applications.
- Mise en œuvre du module multimédia de Qt (son, vidéo).
- Mise en œuvre des écrans tactiles, notion de geste.
- Mise en œuvre des capteurs embarqués (accéléromètre, luminosité, GPS, compas, micro, caméra, ..)
- Mise en œuvre de la connectivité (Wi-Fi, Bluetooth, RFID, ..).
- Mise en œuvre des protocoles de communication standards (http, ftp, ..)