

Programmation des Interfaces Graphiques Interactives

I



Présentation

Description

- Présentation du toolkit/framework Qt sous Linux/MacOS/Windows.
- Notion de widget.
- Notion d'événement. Gestion des événements dans les interfaces graphiques.
- Gestionnaires de mise en page.
- Stratégies de dimensionnement des widgets.
- Paradigme modèle-vue.
- Interactions par drag and drop.
- Programmation multithreads.
- Internationalisation et déploiement des programmes (traduction, localisation, ..)