

# Programmation OO et JAVA

## En bref

**Langue(s) d'enseignement:** Français

**Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## Présentation

---

### Description

Optimisation de code java, recherche de données, conception d'applications graphiques

Notions de bases et avancées de la POO

Conception des applications à base d'objets

Optimisation de code par utilisation de classes spécialisées

Flux d'objets

Types génériques, Lambda expressions

Applications graphiques avec Java FX

Gestion de processus, communication réseau

Flux et persistance de données objets