

Maquette numérique des produits

En bref

Langue(s) d'enseignement: Français

Effectif: 0

Présentation

Description

- Différents types de modeleurs géométriques (filaires, à facettes, d'énumération spatiale, solides, surfaciques, à géométrie constructive, des frontières, hybrides) Modèles mathématiques de courbes (Bézier, Bsplines, NURBS) et de surface (réglée, par balayage, décalées, de Coons,..) Modèles d'animations (décomposition de surfaces) Algorithmes et fonctions de modélisation avancées. Architecture d'un modèle "produit"
- TP : modélisation surfacique et hybrique

Objectifs

- Mettre en oeuvre un modeleur géométrique solide ou surfacique pour représenter un produit par sa maquette numérique 3D

Heures d'enseignement

Cours Magistraux	Cours Magistral	21h
Travaux Pratiques	Travaux Pratique	6h

Syllabus

- Maquette numérique des produits: CAD CAM Theory and Practice - Ibrahim ZEID - Mc Graw Hill series in Mech. Engg