

# Chaîne de production d'applications



## En bref

**Langue(s) d'enseignement:** Français

**Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## Présentation

### Objectifs

- \* Maîtriser les connaissances transversales relatives au déroulement et à la gestion d'un projet agile.
- \* Savoir appliquer la philosophie agile dans le contexte d'un projet informatique.
- \* Maîtriser et étudier les différentes phases de la compilation d'un programme suivant les langages ou plates formes
- \* Appréhender l'analyse lexicale et syntaxique
- \* Comprendre les grammaires, l'analyse sémantiques, le traitement des erreurs
- \* Optimiser le code machine

### Bibliographie

A. Aho, R. Sethi, J. Ullman "Compilateurs : principes techniques et outils, cours et exercices" Dunod

### Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Méthodologie agile	UE				
Compilation	UE				