

# Multimédia: apport du traitement son et vidéo



## Présentation

---

### Description

- 1) Spectre des sons pures et des notes
- 2) Longueurs des signaux et résolution fréquentielle
- 3) Application à l'audio numérique : Timbre, harmoniques, filtrage, synthèse de son, arpèges, illusions acoustiques : introduction à l'analyse temps fréquence
- 4) Extensions aux images fixes et animées