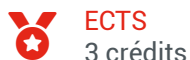


# Multimédia 8B



## Présentation

---

### Objectifs

Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de :

Maîtriser les principes fondamentaux de l'informatique graphique ainsi que la manière d'agencer ces principes pour concevoir un moteur graphique interactif 3D (type moteur de jeu).

Intégrer la notion d'interactivité dans les applications audiovisuelles

Connaître et savoir utiliser le système MIDI pour la synchronisation avec les applications vidéo. Comprendre et savoir utiliser le concept de « plugins » de traitement audio.

Maîtriser les outils matériels et logiciels afin de mettre en œuvre un système embarqué en rapport avec l'audiovisuel

---

### Pré-requis obligatoires

Multimédia 5 et 6

Maîtrise de l'outil informatique

Programmation C/C++ (orientée objet)

réseaux : connaissance du modèle OSI

---

### Bibliographie

MIDI Norm V1.0, MIDI Machine Control Norm V1.1, Applications audionumériques des DSP (Editions Publitronic)

---

### Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Systèmes embarqués	UE				
Son numérique	UE				