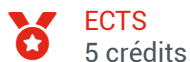


# Mobilité avancée



## Présentation

### Objectifs

Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de : (les objectifs de l'UE sont à décrire en termes de compétences)

- \* Utiliser différents paradigmes de programmation au travers de différents types de langages pour les environnements mobiles
- \* Savoir modéliser des systèmes complexes distribués et hétérogènes en se basant sur les principes du génie logiciel
- \* Concevoir des applications mobiles conformément à la chaîne de développement logicielle (compilation, architecture logicielle) complexe et complète.
- \* Appréhender les spécificités de chacun des systèmes d'exploitation mobiles courants
- \* Étudier les formalismes d'échanges sur le WEB, au travers de format de données ou de base de données hétérogènes
- \* Appréhender la complexité des applications développées pour optimiser la gestion de l'énergie ou de la mémoire.
- \* Comprendre les mécanismes mis en œuvre pour des développements cross plateformes.

### Pré-requis obligatoires

Ensemble des modules de la spécialité informatique

### Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Applications mobiles complexes	UE				
Compilation et développement d'applications mobiles	UE				