

# Evolution et réingénierie logicielles



## Présentation

---

### Description

#### **Ingénierie et réingénierie logicielle**

Bonne pratique de codage pour l'évolution logicielle

Craftmanship

Principes SOLID

Exemple de ré-ingénierie sur des exemples simples

Rétro ingénierie sur des projets existant

#### **Eco-conception Web**

Etudes des bonnes pratiques

Tests d'outils d'eco supervision

Etude de cas sur site d'entreprises (entreprises des apprentis)

Etude de cas sur projets personnels

Critique des méthodes d'analyses de l'eco-évaluation

#### **Développement d'applications cloud**

Cloud computing

Sécurité

Load balancing

Stockage

Etude des fonctionnalités et des services disponibles, mise en place et tutoriaux

### **Hébergement cloud et expérimentation/comparaisons**

Impact du choix des technologies sur les performances

Consommation de ressources (CPU, etc.)

Outils de tests de montée en charge

Amélioration des performances

Optimisation des algorithmes

Utilisation de machine virtuelles cloud (cette année chez OVH)

### **Répartition et Haute disponibilité**

Etude de solutions de load balancing

Mise en place sur des services simple hébergés dans le cloud (cette année OVH)

Choix de deux solutions pour réaliser une application test (Ex : Traefik et HAProxy)

Gestion de la répartition et des différents algorithmes possibles

Sécurisation des accès

Etude comparative des solutions pour une mise en place d'entreprise.