

Programmation orientée objet



Présentation

Description

- Introduction à la modélisation par objets avec une approche centrée sur les données plutôt que sur les algorithmes.
- Introduction aux langages à objets (classes, objets, encapsulation, méthodes, polymorphisme)
- Etude du langage C++ (des structures aux classes, construction/destruction d'objets, surcharge d'opérateurs, héritage, méthodes virtuelles, introduction à la bibliothèque générique standard du langage (STL)).

Les TP sont consacrés au développement d'une classe permettant la modélisation, la manipulation et à la visualisation d'images représentées selon un format simple.